

Numérica

le festival du numérique pour tous

Du **07.04** au **13.04**
au Polyèdre



stands,
animations,
conférences,
spectacle, tournoi
de jeux vidéo

ANNECY.
ma ville et bien plus +

NuméricA

Le festival du numérique pour tous revient pour une 4^{ème} année !

Édition exceptionnelle, NuméricA se déroule sur une semaine, du lundi 7 au dimanche 13 avril 2025 (hors vendredi), au Centre Social et Culturel Le Polyèdre à Annecy.

Pour cette édition spéciale, le festival vous offre encore plus de temps de rencontres avec les acteurs du numérique du territoire.

Du lundi au jeudi, participez à des conférences et ateliers, proposés du matin jusqu'au soir, pour petits et grands.

Du samedi au dimanche, continuez de découvrir le numérique sous toutes ses formes sur les stands des exposants, et à travers des animations et conférences.

Cet événement est un projet co-porté par la Turbine sciences et le Centre Social et Culturel Le Polyèdre, avec le soutien de la ville d'Annecy et l'engagement d'un réseau d'acteurs de la médiation numérique.

Ce festival quelque peu repensé cette année, sera accueilli toute la semaine par Le Polyèdre.



La mascotte
ControlZ
est de retour !



Accès au festival

NuméricA est gratuit pour toutes et tous.

Du lundi au jeudi, les conférences et ateliers sont sur inscription. Voir les conditions de réservation page 4.

Le festival fait une pause le vendredi. Du samedi au dimanche, l'événement est en accès libre et sans réservation (excepté les tournois de jeux vidéo).



Tournois de jeux vidéo

Participez au tournoi Super Street Fighter II sur borne d'arcade le

samedi et au tournoi Super Smash Bros. Ultimate le dimanche. Plus d'infos pages 10 et 11.



Le cinéma s'invite au festival !

En partenariat avec l'événement la

Japanecy, assistez à la projection d'un film animé sur la thématique des réseaux sociaux.

Plus d'infos pages 10 et 11.



Buvette et restauration

Tout au long du week-end, une buvette et petite restauration prennent

place dans le hall principal.



Scannez et jouer

Un jeu d'énigme grandeur nature est lancé tout le week-end.

Armez-vous de votre smartphone et vos neurones pour résoudre les énigmes. Créé et organisé par AGU3L - Logiciels Libres et la Fédération des Œuvres Laïques de Haute-Savoie.

Sommaire

■ La semaine

Pages 4 et 5

■ Le week-end

Conférences

Pages 6 à 9

Animations

Pages 10 et 11

Exposants

Pages 12 à 15

■ Programmation de la semaine Du lundi 7 au jeudi 10 avril

Durant cette semaine, les ateliers et conférences sont soumis à une inscription. Pour réserver votre parenthèse numérique, contactez le Polyèdre à partir du 10 mars, par téléphone au 04.50.69.14.57 ou par mail sur communication@lepolyedre.fr

Lundi 7 avril

Permanences numériques	9h30-11h	Tout public
Cybersécurité pour tous	18h30-19h30	À partir de 14 ans

Mardi 8 avril

Appels frauduleux et démarchages téléphoniques	9h-12h	Adulte
Création lumineuse	14h-15h30	Adulte
Permanences numériques	14h-17h	Tout public
Création d'un objet en 3D	17h-19h30	À partir de 16 ans
Écrans et enfants	18h-19h30	Tout public

Mercredi 9 avril

Dessins sur tablette graphique	9h30-11h	Tout public
Création musicale	9h30-11h	Entre 10 et 12 ans
Jeu de société @h...Social	14h-15h30	À partir de 13 ans
Création d'un objet en 3D	17h-19h30	À partir de 16 ans
Outils numériques et troubles des apprentissages	18h30-19h30	À partir de 10 ans

Jeudi 10 avril

Permanences numériques	9h30-11h30	Tout public
Les bons outils pour (re) faire son CV seul	14h-16h	Tout public

Permanences numériques

Par les médiateurs du Polyèdre
Accompagnement aux démarches en ligne.

Cybersécurité pour tous

Par Stéphane Bizet administrateur systèmes et réseaux
Quels sont les risques et comment s'en prémunir ? Que faire avant de cliquer sur un lien ? Comment sécuriser ses données personnelles ?

Appels frauduleux et démarchages téléphoniques

Par Nicolas Rigaud du Conseil Départemental 74
Marre de recevoir trop d'appels sur le fixe ou sur le portable pour du démarchage ou parfois pire : pour des arnaques ? Découvrez comment enfin y remédier.

Création lumineuse

Par les médiateurs du Polyèdre
Initiation au Light painting. Un atelier créatif et ludique pour créer des compositions lumineuses.

Création d'un objet en 3D

Par Didier Langlois de Ideationlab
Initiez-vous à l'impression 3D. Du dessin sur logiciel à la fabrication d'un objet, découvrez les étapes de conception et impression 3D.

Écrans et enfants

Par Co-naître et grandir
Comment gérer au quotidien ? À l'aide des connaissances actuelles, nous tenterons de démêler le vrai du faux et de réfléchir à comment cohabiter sainement avec les écrans.

Dessins sur tablette graphique

Par les médiateurs du Polyèdre
Dessinez sur une tablette graphique. Un artiste sommeille peut être en vous.

Création musicale

Par les médiateurs du Polyèdre
Vous voulez devenir un Dj, un beatmaker, découvrir des styles différents, des instruments ou apprendre à construire votre musique ? Découvrez une application musicale gratuite, que vous pourrez réutiliser chez vous.

Jeu de société @h...Social

Par les médiateurs du Polyèdre
Jouez à @h...Social, un jeu de plateau pédagogique pour évoquer les usages des réseaux sociaux.

Outils numériques et troubles des apprentissages

Par Juliette Dal Zot et Soline Boundjou Perrin ergothérapeutes du cabinet Cabergo74
Les enfants présentant des troubles spécifiques des apprentissages peuvent avoir besoin d'outils pour suivre leur scolarité. Troubles du langage écrit, attention limitée... Découvrez des outils numériques permettant de compenser ces difficultés et de mieux entrer dans les apprentissages.

Les bons outils pour (re) faire son CV

Par Emeline Dumas et Florence Almosni conseillères en Insertion à la ville d'Annecy
Des conseillères vous accompagnent à la découverte des nouveaux outils pour réaliser votre CV.

■ Programmation du week-end

Samedi 12 avril de 11h à 18h

Dimanche 13 avril de 10h à 17h

Conférences

Les conférences durent 45 min, avec un battement de 15 min, et sont accessibles à partir de 12 ans. "Illusions et trucages au cinéma" dure 1h30 et est accessible à partir de 6 ans.

Samedi 12 avril

12h-13h	Comment notre addiction aux écrans impacte notre planète ?
13h-14h	L'intelligence artificielle opportunité ou menace ?
14h-16h	Illusions et trucages au cinéma
16h-17h	e-medi@s et La RÉF'
17h-18h	Podcasts et Booktubes

Dimanche 13 avril

11h-12h	Se déconnecter pour mieux se reconnecter
12h-13h	ChatGPT partout, démocratie nulle part
13h-14h	Parentalité numérique
14h-15h	Utilisation des données personnelles par les réseaux sociaux
15h-16h	La low-tech dans le numérique

Comment notre addiction aux écrans impacte notre planète ?

Par Jérôme Lesaffre consultant numérique responsable

Prenez conscience des impacts environnementaux du numérique autour d'un débat mouvant et d'un quizz interactif.

L'Intelligence Artificielle opportunité ou menace ?

Par Sylvestre Bénard président de Coder Dojo Annecy

Cette année deux employés de Google Geoffrey Hilton et John Opkins ont reçu le prix Nobel de physique pour leur travail de pionniers sur l'Intelligence Artificielle. Or Hilton avait démissionné de Google quelques mois auparavant car il craignait que l'IA soit utilisée par de mauvais acteurs.



@imagespassages

Illusions et trucages au cinéma

Par Imagespassages espace nomade d'art numérique et Xavier Grizon spécialiste en éducation à l'image

Le cinéma propose dès ses débuts quantité d'inventions visuelles qui nous fascinent. Des « scènes à trucs » de Georges Méliès aux simulations numériques d'Avatar, en passant par King Kong, cette ciné-conférence se veut un voyage à travers le temps, ponctuée d'extraits de films réalisés de 1895 à nos jours.

e-medi@s et La RÉF' : des ressources numériques gratuites

Par Hélène Manillier référente de la médiation numérique et Jean-Nicolas Monier chargé de mission à Savoie et Haute-Savoie Biblio

Partout, tout le temps et pour tous les âges, découvrez ces plateformes numériques qui donnent accès à un grand nombre de contenus culturels en ligne, gratuitement. Ces services sont proposés à l'ensemble des savoyards.



@AfB

Podcasts et Booktubes des médiathèques d'Annecy

Par Guillaume Riou administrateur des services numériques et Séverin Grisard chargé de communication
Dénichez des pépites littéraires, plongez dans des documents historiques rares et décryptez des œuvres d'art contemporain grâce aux podcasts et booktubes créés par les bibliothécaires de la ville d'Annecy.

Se déconnecter pour mieux se reconnecter

Par Roland Granottier coach en respiration - praticien PNL - enseignant de yoga
Participez à une expérience corporelle et mentale pour contrebalancer les effets du numérique sur notre corps et notre cerveau. L'atelier est basé sur une pratique de postures de yoga sur chaise et de respiration accessible à toutes et tous. Préparez-vous aux expériences numériques que vous allez vivre dans la journée.

ChatGPT partout, démocratie nulle part

Par Louis Derrac acteur indépendant et militant de l'éducation au numérique
« Toute technologie suffisamment avancée est indiscernable de la magie. », prophétisait l'auteur de science-fiction Arthur Clarke. Incontestablement, le lancement à grande échelle de ChatGPT a déclenché des usages massifs, constitué une rupture technologique, et relancé la course aux armements. Mais comment débattre de ce qu'on ne comprend pas ? Comment choisir un futur technologique si on ne maîtrise pas lesdites technologies ?

Parentalité numérique : idées reçues sur le numérique et les « jeunes »

Par Louis Derrac acteur indépendant et militant de l'éducation au numérique
Détricotons ensemble 10 idées reçues sur le numérique et les jeunes. Ah, ces jeunes ! On a l'impression qu'ils sont tous à l'aise avec les outils numériques. Et puis le harcèlement, c'est la faute des réseaux sociaux. D'où viennent ces idées reçues ?



Utilisation des données personnelles par les réseaux sociaux

Par Didier Ramella délégué à la protection des données de la ville d'Annecy et du Grand Annecy

Quelles sont les bonnes pratiques quant à l'utilisation de nos données personnelles sur les réseaux sociaux ? Quels sont les risques ? Quels sont nos droits ? Comment bien se protéger ?

La low-tech dans le numérique

Par Bryan Peirera

Comment allier low tech et numérique dans une démarche écologique et solidaire ? Ces deux mondes sont-ils si opposés ? Reposons les bases de ce que nous entendons dans la notion de low-tech et discutons des manières d'intégrer cette notion dans le numérique.



■ Programmation du week-end

Samedi 12 avril de 11h à 18h

Dimanche 13 avril de 10h à 17h

Animations

Toutes les animations du festival sont gratuites et sans réservation, à l'exception des tournois de jeux vidéo. Le film animé est projeté à l'Auditorium de Seynod. Le reste de la programmation se passe intégralement au Polyèdre.

Samedi 12 avril

11h-18h	Art numérique : mapping
11h-18h	Énigme grandeur nature
11h-18h	Jeux vidéo : jeu libre, découverte et match
11h-18h 14h30	Rétrogaming : - jeu libre - tournoi Super Street Fighter II
18h-20h	Projection du film animé "Belle"

Dimanche 13 avril

10h-17h	Art numérique : mapping
10h-17h	Énigme grandeur nature
10h-17h	Jeux vidéo : tournoi Super Smash Bros. Ultimate
10h-17h	Rétrogaming : jeu libre
16h-17h	Théâtre-débat : Attention déminage !

Art numérique : mapping

Par Pil'z Studio

Expérimentez une œuvre d'art numérique interactive. Un terrain de jeu immersif dans lequel vous allez devenir acteur de l'œuvre.

Enigme grandeur nature

Par AGU3L et la FOL74

Un jeu d'énigme grandeur nature est lancé tout le week-end. Scannez les QR code cachés dans le Polyèdre pour jouer.

Jeux vidéo

Par L'Alpage et Cheesypad

Jouez à des matchs d'exhibition sur divers jeux de combats et participez au tournoi Super Smash Bros. Ultimate.



Inscription
au tournoi sur
start.gg/numerica
Quelques places
disponibles le jour J.
À partir de 12 ans.

Rétrogaming

Par Pixels et Vieilles Manettes

Redécouvrez et jouez aux consoles et bornes les plus emblématiques des années 80-90 ! Jouez à un tournoi Super Street Fighter II sur borne d'arcade.



Inscription
au tournoi sur
<https://bit.ly/3DJ7ELN>
Quelques places
disponibles le jour J.
À partir de 10 ans.

Projection d'un film animé

Le cinéma s'invite au festival du numérique !



À l'occasion de l'événement la Japannecy, qui a lieu au même moment que NuméricA, le samedi 12 avril, le film animé « Belle » sera projeté à l'Auditorium de Seynod. La séance

est accompagnée d'un échange avec un médiateur numérique.

À partir de 10 ans.

Plus d'infos sur le film
et la Japannecy sur

www.auditoriumseynod.com

Théâtre-débat :

Attention déminage !

Par la compagnie L'Oiseau blanc

Pour clôturer ce festival du numérique, les comédiens vous ont concoctés un théâtre-débat. Spectateur ou acteur sur scène, ensemble nous cherchons à prendre conscience de nos émotions en lien avec les réseaux sociaux pour peut-être les utiliser différemment et aider notre entourage.

À partir de 12 ans.



@oiseaublanc

■ Programmation du week-end
Samedi 12 avril de 11h à 18h
Dimanche 13 avril de 10h à 17h

Exposants

Présents sur les deux jours

AGU3L – Logiciels Libres

Windows 10 arrive en fin de vie. Plutôt que de racheter du matériel compatible Windows 11, que diriez-vous de protéger vos libertés et vos données, de préserver l'environnement, et d'économiser sur votre matériel ?

CDOS 74 – Maison Départementale des Sports et de la Vie Associative

Amusez-vous avec un jeu de l'oie en lien avec le fonctionnement d'une association. Le CDOS 74 est un point d'appui au numérique associatif.

Coder Dojo Annecy

Initiez-vous à la robotique avec Lego Mindstorms et à la programmation de jeux en 3D avec Unreal Engine (démonstration de créations VR).

Conservatoire à Rayonnement Régional d'Annecy et Pays de Savoie

Découvrez les outils numériques en lien avec la création musicale et sonore. Échangez avec les élèves du Conservatoire sur leurs travaux et leurs pratiques.

Fédération Familles Rurales Haute-Savoie

Sensibilisez-vous aux actions sociales de cette structure et participez à un jeu de prévention.



@villeannecy

Fédération des Œuvres Laïques de Haute-Savoie

Entrez dans le mini-bus numérique et citoyen de la FOL74 et participez à des jeux autour du numérique.

Ideationlab

Testez la conception et l'impression 3D, la réparation d'objets, la programmation, la robotique, et pleins d'autres manipulations avec ce Fablab.

La fresque du numérique

Échangez sur les impacts du numérique en découvrant l'atelier "la fresque du numérique".



@villeannecy

La Turbine sciences

Partez à l'aventure avec le robot en bois Cubetto ! En plaçant des blocs de direction sur la télécommande, le robot suit vos ordres et se déplace sur un grand tapis de jeu. Et faites vos premiers pas dans la réalité virtuelle.

Le Polyèdre

Rencontrez le Polyèdre qui accueille NuméricA cette année et participez au jeu Memory.



@villeannecy

Médiathèques d'Annecy

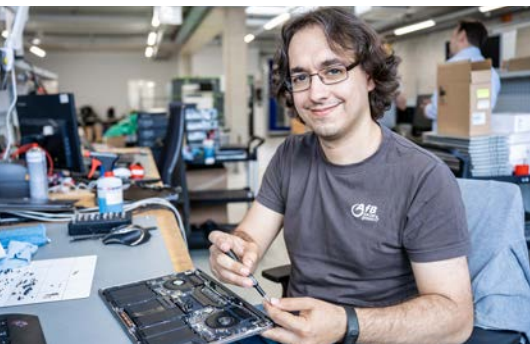
Écoutez des podcasts dans un transat sonore ou sur des téléphones vintage. Jouez à un quizz. Découvrez les services numériques, les offres culturelles en ligne et les collections accessibles adaptées.

Service Energie et Développement Technologique Réseau Lorawan de la ville d'Annecy

Observez la carte de ce réseau numérique et découvrez des objets connectés.

Yauternet

Venez découvrir une association qui veut devenir un CHATONS ! Utilisez un internet responsable et humain en oubliant tous les compromis éthiques que vous faites tous les jours.



@AfB

AfB Social and Green IT

Découvrez comment et pourquoi l'entreprise AfB donne une seconde vie au matériel informatique.

APF France handicap - Délégation de Haute-Savoie

Présentation de l'association et de son combat pour une accessibilité numérique universelle.

Association socioculturelle et de loisirs Les Carrés

Écrire, parler ou pianoter sur une table de mixage vous intéresse ? Vous êtes au bon endroit. Initiation animée par les jeunes participant au projet de podcast "Askip".



@villeannecy

BRASSART

L'école Brassart Annecy, établissement supérieur post-bac, propose des formations dans le domaine des arts graphiques & numériques avec 3 filières enseignées : Animation 3D & Immersion, Direction Artistique, Arts Graphiques Illustration.

L'École by CCI - Campus Digital

Découvrez les formations et métiers du numérique grâce à un atelier design et développement informatique.

Mission Locale Jeunes du Bassin Annécien

Immergez-vous dans votre futur métier en réalité virtuelle avec Métiers360 !

Unis-Cité

Les volontaires en service civique d'Unis-Cité vous présentent l'aide numérique auprès de séniors sur le territoire : visites à domicile et permanences.

Grand Annecy

Facilitez votre quotidien et la découverte du territoire du Grand Annecy avec l'application mobile AGATE. Actualités, événements à venir, météo,... tous ces services sont disponibles sur cette application.

Présents tout le week-end sur le stand partagé

Numérique inclusif

Rencontrez des acteurs qui présentent leurs offres et services numériques à destination de toutes et tous.

Accompagnements :

- Ateliers
- Démarches administratives
- Individuel et collectif
- Lieux : à domicile, en mairie et en association
- Services : prise en main du matériel et création de documents
- Supports : ordinateurs, téléphones et tablettes
- Territoires : Annecy et Grand Annecy
- Tout public

Acteurs :

- Aide A La Personne Informatique
- Centre Intercommunal d'Action Sociale du Grand Annecy
- Centre Communal d'Action Sociale de la ville d'Annecy
- La Ruche des Savoirs
- La Turbine sciences
- Le Polyèdre





Au Polyèdre
4 impasse Saint-Jean
74600 Seynod
Annecy

Venir en bus :
lignes 2, 4, 11 et 13
Arrêt : Saint-Jean

Infos : +33 (0)4 85 46 74 30

www.annecy.fr



Design graphique ©Laëtitia Bolatto